

nb 1 45

nb 2 9

nb 3 405

nb 4 1

nb 5 2

nb 6 3

1



On commence par créer les variables

Scripts

Mouvement

Apparence

Sons

Style

Données

Créer une variable

nb 1

nb 2

nb 3

nb 4

nb 5

nb 6

On donne un NOM aux différentes variables

Permet de les afficher ou non dans le cadre de gauche

mettre nb 6 à 0

ajouter à nb 6 1

montrer la variable nb 6

cacher la variable nb 6

Créer une liste

2

quand cliqué

dire Bonjour pendant 2 secondes

3

demandeur

Donne un premier nombre et attendre

mettre nb 1 à réponse

4

demandeur

Donne un deuxième nombre et attendre

mettre nb 2 à réponse

5

dire

Le produit des 2 nombres est :

pendant 2 secondes

mettre nb 3 à nb 1 \* nb 2

dire nb 3 pendant 5 secondes

6

dire

autre opération encore un nombre ?

pendant 2 secondes

demandeur

Donne encore un nombre et attendre

mettre nb 4 à réponse

demandeur

Donne un deuxième nombre et attendre

mettre nb 5 à réponse

dire

La somme des 2 nombres est :

pendant 2 secondes

mettre nb 6 à nb 4 + nb 5

dire nb 6 pendant 5 secondes

Toujours aimable le chat vous salue bien !

Invitation à "entrer" un premier nombre

réponse

5

saisie et validation

la validation inscrit ce nombre dans la variable nb 1

Opérateurs

mettre nb 3 à nb 1 \* nb 2

ici on place le résultat de nb 1 \* nb 2 dans nb 3

On peut poser une autre question et faire une autre opération : Ici une addition

# TUTO VARIABLES AVEC SCRATCH



L'enseignement des mathématiques à nos enfants est une tâche bien trop importante pour n'être confiée qu'à leurs seuls professeurs

